

OM SPILLET

Indhold

51 kort, spillevejledning

Antal deltagere

2 – 20 personer pr. sæt kort

Tidsforbrug

30 – 60 minutter

Målgruppe

Medarbejdere i sygehussektoren, som arbejder med forflytning.

Hvis I har brug for at udvikle jeres forflytningspraksis eller kulturen omkring forflytning, kan I bruge forflytningsspillet til at dele viden, udveksle erfaringer og diskutere holdninger.

Forflytningsspillet kan både føre til gode forbedringer af forflytningskulturen og inspirere jer i APV'en. Hold derfor øje med, om der kommer særlige temaer op under spillet, som I kan tage med næste gang I skal gennemføre en APV.

FORBEREDELSE

Vælg en tovholder

Tovholderen sætter sig ind i reglerne og forklarer dem for deltagerne. Tovholderen skal også sørge for at tiden holdes.

Tid

Beslut jer for, hvor lang tid I vil sætte af til spillet. Det kan fx være mellem 30 og 60 minutter.

Grupper

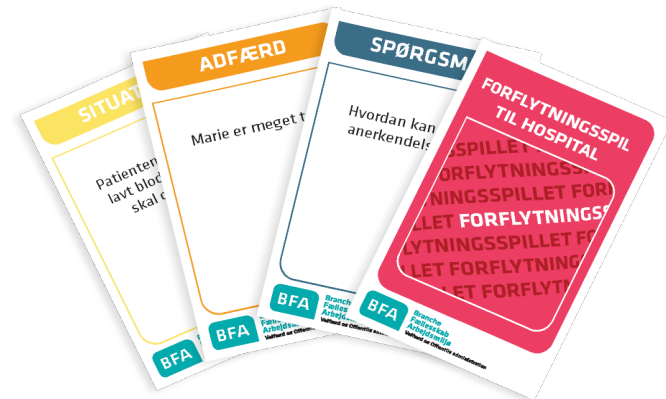
Del deltagerne op i grupper af 2 – 8 personer. Det ideelle antal er 5 personer.

Kort

Hver gruppe får en bunke kort. Hvert sæt spillekort kan deles mellem højst 3 grupper. Kortene deles op i 3 bunker. En med gule situationskort, en med orange adfærdskort og en med blå spørgsmålskort. Bland hver bunke godt.

Start spil

Hver gruppe vælger en person, som begynder spillet.



SPIL SPILLET

1. Den person, der begynder, trækker et kort fra hver bunke. Lægger dem på bordet med tekstsiden opad i denne rækkefølge: situationskortet til venstre, adfærdskortet i midten og spørgsmålskortet til højre.
2. Den, der begynder spillet, læser kortene op fra venstre mod højre. Læs højt og tydeligt, så alle i gruppen kan høre.
3. Gruppen diskuterer den situation, som kortene beskriver.
4. Spørgsmålskortet går på omgang i gruppen. Den person, der har kortet i hånden, skal give sit eget svar på spørgsmålet.
5. Når alle har svaret på spørgsmålet, trækker gruppen 2 kort fra valgfrie bunker. Gruppen vælger et af kortene og skifter kortet i samme kategori ud med dette.
6. Den der sidder til højre for den person, som begyndte spillet, er nu den, som begynder processen fra punkt 2 – 5.

AFSLUTNING AF SPILLET

Når der er 10 – 15 minutter tilbage af den afsatte tid, bruger grupperne 5 minutter til at diskutere følgende spørgsmål:

Hvad er vi især blevet inspireret af i forhold til forflytning?

Hvad er vi blevet opmærksomme på, at vi kan gøre mere af i fremtiden i forhold til forflytning?

Hvis der er flere grupper, som spiller, bruger I derefter 5 minutter til at opsummere og diskutere konklusionerne i plenum.

Den resterende tid bruger I til at beslutte, hvem der gør hvad, hvornår som opfølgning på konklusionerne.

Formuler nogle enkle, konkrete opgaver og udpeg nogle, der vil være ansvarlige for at opgaverne bliver udført.

Udgivet af

BrancheFællesskabet for Arbejds miljø for Velfærd og Offentlig administration, revideret december 2024

Studiestræde 3, 3. sal
1455 København K

Udviklet af

Spiludvikler Lars Hoffmann, cand. psyk.

Grafisk design

Daniel Brandt-Olsen, BFA Velfærd og Offentlig administration
Se mere på www.godtarbejds miljø.dk

FORFLYTNINGSSPIL TIL HOSPITAL



BFA

Branche
Fællesskab
Arbejds miljø
Velfærd og Offentlig administration